

Disney's

DER

KÖNIG DER LÖWEN

SPIELHANDBUCH



Disney
SOFTWARE




Virgin

Packungsinhalt

Zusätzlich zu diesem Handbuch sollten Sie in Ihrer Packung Programmdisketten von The Lion King finden. Wir empfehlen, den Schreibschutz dieser Disketten jederzeit aufrechtzuerhalten, indem Sie sicherstellen, daß der schwarze Plastikschieber in der Ecke jeder Diskette oben steht, so daß ein "Loch" entsteht.

Behandlung der Disketten von The Lion King!

Disketten sind, ebenso wie Kassettenbänder, magnetische Medien. Setzen Sie sie niemals Röntgenstrahlung oder starken magnetischen Feldern aus, da sonst die gespeicherten Daten gelöscht werden. Versuchen Sie nicht, Sicherheitskopien dieser Daten zu erstellen, da sie während dieses Vorgangs zerstört werden können. Stellen Sie sicher, daß die Disketten zu den Zeiten, in denen Sie nicht spielen, in ihrer Packung aufbewahrt werden, um die Möglichkeit einer Beschädigung so gering wie möglich zu halten.

-  Schützen Sie die Disketten vor Wasser, Schmutz oder starker Hitze.
-  Versuchen Sie nicht, die Disketten auseinanderzunehmen.
-  Biegen Sie die Disketten nicht, und wenden Sie keinerlei Gewalt an.



EPILEPSIE-WARNUNG

VOR DEM BETRIEB VON DISNEYS THE LION KING GUT DURCHLESEN!

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt sind, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder bestimmte Videosoftware spielen. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele betreiben. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome, wie Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen und/oder Krämpfe auftreten, so brechen Sie das Spiel SOFORT ab, und suchen Sie einen Arzt auf.

DENKEN SIE DARAN; Spielen Sie nie zu lange an Ihrem Computer. Legen Sie mindestens jede Stunde 10 Minuten Pause für sich selbst und Ihren Computer ein.



Inhalt

Einleitung	3
Problemlösungen	4
Der The Lion King-Titelbildschirm	4
Der Optionsbildschirm	5
Der Bildschirm während des Spiels	5
Simbas Welt	6-7
Die Bonuslevels	7
Besondere Gegenstände	
Böse Käfer	8



Einleitung

Disney's The Lion King läßt Sie die Magie und Erhabenheit Afrikas in der Geschichte des jungen Löwen Simba erleben, der den schwierigen Übergang von der Kindheit zur Reife vollziehen muß. In dem Glauben, er sei für den Tod seines Vaters verantwortlich, geht Simba in die Wildnis ... wo er bei dem Warzenschwein Pumbaa und der Meerkatze Timon Hilfe findet und seine Erziehung beginnt.

Führen Sie Simba in seinem Kampfum den rechtmäßigen Anspruch auf den Thron des Dschungels durch ein Spiel, dessen Interaktion und wundervolle Grafiken so vielseitig wie der Dschungel selbst sind. Das einzigartige Gefühl, einen vierbeinigen Helden zu kontrollieren, wächst in demselben Maße wie Simbas Stärke und Fähigkeiten.

Die Erfahrungen, die Sie beim Vertreiben der hinterhältigen Hyänen vom Elefantenfriedhof und beim Ausweichen vor den trampelnden Hufen der flüchtenden Gnus machen, sind unschätzbar, wenn Simba schließlich seinem bösen Onkel Scar gegenübersteht. In diesem Kampf erweist sich, wer würdig ist, das geweihte Land zu regieren. Als Extrabonus können Sie in zwei verschiedenen Bonuslevels auch Pumbaa und Timon steuern.



Problemlösungen


Sollte der unwahrscheinliche Fall eintreten, daß The Lion King nicht geladen wird, schalten Sie Ihren Computer aus, und entfernen Sie alle externen Peripheriegeräte wie Drucker (Halten Sie die Verbindung zu Monitor oder Fernseher aufrecht), bevor Sie den Ladevorgang wiederholen.


Falls The Lion King immer noch nicht geladen werden kann, dann packen Sie bitte die Disketten - nicht die Verpackung - in eine entsprechend große Versandtasche oder einen gepolsterten Umschlag, zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Adresse. Um unserem Kundendienst zu helfen, geben Sie uns bitte möglichst detaillierte Informationen über Ihre Systemkonfiguration (Vergessen Sie nicht die RAM-Erweiterungen).

Schicken Sie diese Sendung an: THE CUSTOMER SERVICES DEPARTMENT,
Virgin Interactive Entertainment GmbH, BORSELSTR. 16B 22765
HAMBURG. Virgin Interactive Entertainment GmbH. wird sich bemühen,
fehlerhafte Disketten innerhalb von 28 Tagen nach Erhalt zu ersetzen.

Der The Lion King-Titelbildschirm

Sobald der Titelbildschirm erscheint, können Sie das Spiel beginnen. Hier haben Sie die Wahl zwischen START und OPTIONS (Optionen).

 *Drücken Sie den Joystick nach oben oder unten, oder benutzen Sie die Cursortasten, um eine Option zu markieren.*

 *Drücken Sie den Joystick-Feuerknopf oder die Return-Taste, um eine Option zu wählen.*

START Damit beginnen Sie ein Spiel.

OPTIONS Damit gelangen Sie zum Optionsbildschirm.



Der Optionsbildschirm

Hier stehen sechs Optionen zur Verfügung:

DIFFICULTY (Schwierigkeitsgrad) Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto weniger Simba-Figuren und Fortsetzungsbonuse (Continues) stehen Ihnen zur Verfügung.

MUSIC is ON oder OFF (Musik Ein/Aus) Sie wählen, ob Sie die stimmungsvolle Filmmusik hören möchten oder nicht.

SOUND FX are ON/OFF (Soundeffekte Ein/Aus) Wählen Sie die gewünschte Einstellung für die Soundeffekte während des Spiels.

SOUND TEST Hier können Sie alle in The Lion King verwendeten Musikstücke und Soundeffekte hören. Dazu erscheint eine Liste, aus der Sie den gewünschten Sound wählen.

TRIGGERS (Steuerung) Wenn Ihnen die vorgegebene Steuerung nicht gefällt, können Sie sie ändern.

EXIT (Verlassen) Damit gelangen Sie zurück zum Titelsbildschirm.



Der Bildschirm während des Spiels



BRÜLLANZEIGE

GESUNDHEITSANZEIGE

VERBLEIBENDE SIMBA-FIGUREN

BRÜLLANZEIGE Wie gut der Löwe Simba brüllt, hängt davon ab, wie viele blaue Käfer Sie eingesammelt haben.

Die Brüllanzeige ist leer, wenn Simba einen neuen Level

beginnt oder von etwas Unangenehmem getroffen wird.

GESUNDHEITSANZEIGE Hier sehen Sie, wie stark sich Simba fühlt.

Wenn die Gesundheitsanzeige leer ist, verlieren Sie eine Simba-Figur.

VERBLEIBENDESIMBA-FIGUREN Entsprechend dem gewählten Schwierigkeitsgrad beginnen Sie mit 3, 4 oder 5 Simba-Figuren. Das Spiel endet,

wenn Sie die letzte Simba-Figur verloren haben - es sei denn, Sie

haben einen Fortsetzungsbonus (Continue). Lesen Sie

dazu bitte den Abschnitt Besondere Gegenstände auf Seite 8.



Simbas Welt

DAS GEWEIHTE LAND Immer mit der Ruhe, und gewöhnen Sie sich erst einmal an Simbas Steuerung, besonders das Springen, Zusammenrollen und Brüllen. Weichen Sie den explosiven Knallkäfern aus, achten Sie auf besondere Gegenstände, und erforschen Sie Ihre Umgebung ganz ausführlich (die Zeit ist unbegrenzt). Nutzen Sie die Fortsetzungsmarkierungen, um das Spiel nicht jedesmal von Anfang an wiederholen zu müssen.

WENN MAN DOCH SCHON KÖNIG WÄRE... Benutzen Sie die Köpfe der Nashörner, um in die Bäume zu springen, und die Vogelnester, um zu den Affen zu gelangen. Aber Vorsicht - manche Affen werden von Simbas Brüllen verwirrt... Wenn Simba auf dem Strauß reitet, muß er unter den Vogelnestern den Kopf einziehen oder über sie hinwegspringen.

DER ELEFANTENFRIEDHOF Zur Vorwarnung: Zu Beginn dieses Levels warten zwei kampflustige Hyänen auf Sie. Überwinden Sie die Knochenberge durch Schwingen und Klettern, aber seien Sie vorsichtig - manch altes Gebein ist schon recht mürbe... Die Geier stürzen zum Angriff herab, also drehen Sie den Speiß um, und klettern Sie höher. Gespannte Elefantenhaut ist fast so elastisch wie ein Trampolin, hat jedoch auch ihre Belastungsgrenzen...

DIE WILDE FLUCHT Die Gnus trampeln alles nieder, und Simba rennt um sein Leben. Achten Sie auf **Felsenwarnungen**, und springen Sie in Sicherheit.

SIMBAS EXIL Erst gucken, dann springen - oder fallen lassen! Scars Hyänen sind Simba auf der Spur und werfen mit Steinen nach ihm. Der einzige Weg aus dem geweihten Land führt durch Dornengestrüpp.

HAKUNA MATATA Führen Sie Simba über die verschiedenen Wasserfälle, und springen Sie zwischen den Stämmen so hoch wie möglich. Hüten Sie sich vor den Kokosnüssen des Gorillas; Zusammenrollen ist die beste Lösung.



SIMBAS SCHICKSAL Endlich ist Simba ein erwachsener Löwe, und Sie sollten sich auf seine neuen Fähigkeiten einstellen: Beißen, Reißen und Anspringen Und hören Sie sich dieses Brüllen an! Lianen kann er mit einem Tatzenschlag zerreißen, doch die fallenden Felsbrocken sollte er immer noch meiden. Nutzen Sie Ihre neuen Fähigkeiten, um die Geparden zu schlagen und das geweihte Land zu durchqueren.

IMMER AUF DER HUT Meiden Sie die tropfende heiße Lava. Halten Sie sich an die Felsen im Fluß, und hüten Sie sich vor den Fledermäusen. Besonders gefährlich sind die heißen Quellen am Ende - hinter ihnen liegt der Ausgang.

SIMBAS RÜCKKEHR Vertreiben Sie die Hyänen aus dem geweihten Land, und zeigen Sie ihnen, wer der rechtmäßige König ist. Simba muß alle Hyänen besiegen, ehe er weitergehen kann, um schließlich Scar gegenüberzutreten.



Drücken Sie die Steuerung nach oben, um eine Höhle zu betreten und an einer anderen Stelle im Level wieder herauszukommen.



DAS GEWEIHTE LAND Nun wird es ernst: Simbas böser Onkel Scar, der unrechtmäßig Anspruch auf den Thron erhoben hat, muß geschlagen werden. Dies ist der Kampf zwischen den zwei stärksten Löwen im geweihten Land. Das Schicksal des Landes liegt in Ihren Händen!

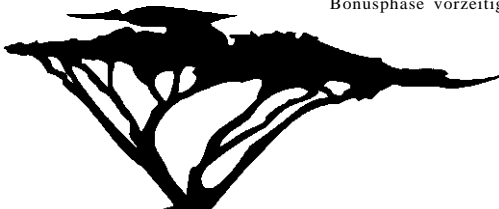
Die Bonuslevels

Es gibt zwei verschiedene Bonuslevels - aber Sie müssen sie erst einmal finden...

KÄFERFEST Lassen Sie Pumbaa Käfer einsammeln, die Timon fallen läßt. Meiden Sie jedoch die bösen Insekten (lesen Sie bitte Böse Insekten auf Seite 8). Vergißt Pumbaa aber einen der guten Käfer, dann endet der Bonuslevel. Mit Pumbaas Rülpsen stellen Sie sicher, daß Ihnen keine Käfer entkommen. Bedenken Sie jedoch, daß Pumbaa nur einmal pro Bonusphase rülpsen kann.

KÄFERJAGD Benutzen Sie Timon, um zwischen den Felsvorsprüngen umherzuspringen und Käfer zu sammeln. Auch hier sollten Sie aufpassen, daß Ihnen keine - außer den bösen Insekten - entgehen, sonst endet die

Bonusphase vorzeitig.



Besondere Gegenstände

Wenn Sie einen der folgenden Gegenstände entdecken, sollten Sie ihn sofort einsammeln!



EINFACHE KÄFER Geben Simba die Hälfte seiner Gesundheit zurück.



GEMUSTERTE KÄFER Geben Simba seine ganze Gesundheit zurück.



AFRIKANISCHE ROTE KÄFER Verbessern Simbas gesamten Gesundheitszustand.



BLAUE KÄFER Erhöhen Simbas Brüllkraft.



1 UP Eine Extrachance - bis maximal neun Extraleben auf einmal.



LEBENSKREIS Ein zusätzlicher Fortsetzungsbonus. Wenn Sie alle Simba-Figuren verloren haben, aber einen Lebenskreis besitzen, können Sie wählen, ob Sie das Spiel abrechen oder es vom letzten abgeschlossenen Level an fortsetzen möchten.



FORTSETZUNGSMARKIERUNG Sie setzen das Spiel von der letzten Markierung fort, die vor Verlust einer Simba-Figur berührt wurde.

Böse Insekten

Die vier bösen Insekten gibt es auch in den Hauptlevels, die meisten Probieren bereiten sie jedoch in den Bonuslevels.



FLIEGE



SPINNE



LIBELLE



KNALLKÄFER

Dieses Produkt unterliegt der landesüblichen gesetzlichen Garantiezeit. Ihre gesetzlicher Rechte bleiben unberührt. Virgin Interactive Entertainment (Europe) behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen. Virgin gewährt keinerlei ausdrückliche oder implizierte Garantien für dieses Handbuch, seine Qualität, handelsübliche Qualität oder Eignung für einen bestimmten Zweck.





COPYRIGHT NOTICE The computer program and its associated documentation and materials are protected by National and International Copyright Laws. Storage of the computer program and its associated documentation and materials in a retrieval system, reproduction, translation, copying, hiring, lending, broadcasting and public performance are prohibited without the express written permission of Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights of the author and owner are reserved world-wide. This program and its associated documentation and materials are sold according to Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd's terms of trade and conditions of sale, copies of which are available on request.

Virgin Interactive Entertainment GmbH, BORSELSTR. 16B 22765 HAMBURG.